



Lagersport/Trekking

Beispiel LS Spielfest – Kindersport

4.1 LS Spielfest

Gruppenname	Jungwacht Herbstberg	
Ort, Datum, Zeit	Spielwiese beim Lagerhaus, Mittwoch, 13. Juli 2013, 09.30–11.00 Uhr	
Zielgruppe(n) und Anzahl Teilnehmende	25 Kinder	
Blockverantwortliche	Martina Muster	
Beilagen	<input type="checkbox"/> Routenplanung <input type="checkbox"/> Kartenausschnitt <input type="checkbox"/> Zeitberechnung	
Zeit	Programm	Material
14.00 Uhr 20'	<p>Einstieg Thematische Einkleidung: Auf der Spielwiese steht Zwerg Nimmersatt. Er weiss, wo der Schatz vergraben ist. Er zeigt ihn aber nur, wenn er eine Riesenpizza erhält. Im Einstieg sammelt ihr «Holz», um den Pizzaofen einzufeuern.</p> <p>Hin-und-her-Punktelauf: Die Spielenden laufen zwischen zwei Linien hin und her. Pro Lauf erzielt einen Punkt, wer hinter der Linie ein Streichholz aufhebt. Zwischen den Linien versuchen 2–3 mit einem Spielband markierte Fänger die Laufenden zu erwischen. Wer gefangen wird, übergibt dem Fänger ein Streichholz. Danach hüpfte er auf einem Bein bis zur Begrenzungslinie, wo er einen neuen Lauf startet. Welche Spieler haben nach 3 Minuten am meisten Hölzer, welcher Fänger war am erfolgreichsten? Spielt zwei Durchgänge. Im dritten Durchgang sind die Leiter Fänger. So können alle Kinder Streichhölzer sammeln. Einige Streichhölzer weisen Farbpunkte auf. Die Kinder, welche ein solches finden, müssen es einem Leiter abgeben. Dieser notiert sich die Farbe und den Namen des Kindes. Daraus ergeben sich nach dem Durchgang die 5 Gruppen.</p> <p>Ablauf erklären: Den Kindern wird erklärt, in welcher Reihenfolge sie die Posten besuchen müssen. Die Übungen bei unbetreuten Posten werden von einem Leiter vorgezeigt.</p>	Verkleidung Zwerg Nimmersatt Streichhölzer (davon 25 mit Punkten in 5 verschiedenen Farben zur Gruppenbildung)
14.20 Uhr 60'	<p>Hauptteil Ihr habt nun genug Holz um den Pizzaofen einzuheizen, es braucht aber noch die Zutaten aus dem Zwergengarten. Jeder Posten stellt ein anderes Gemüsebeet dar. Als verbindendes Element erhalten die Kinder an jedem Posten eine Zutat für die Riesenpizza. 5 Posten, 10' pro Posten, 2' pro Wechsel.</p> <ul style="list-style-type: none">• Posten 1: Bewegungsgrundform Balancieren Die Kinder balancieren vorwärts über einen am Boden liegenden Baumstamm. Variationen: seitwärts, rückwärts oder blind balancieren. Danach können die Kinder versuchen, vorwärts über eine Slackline zu balancieren. Je nach Geschick können sie Tricks ausprobieren (rückwärts gehen, sich drehen, auf die Slackline springen usw.). Die Kinder dürfen sich bei Bedarf gegenseitig helfen.• Posten 2: Bewegungsgrundform Rollen und Drehen Die Kinder legen sich ausgestreckt auf die Wiese. Können sie sich vom Bauch auf den Rücken und wieder zurückdrehen? Wer kann sich drehen, ohne dass Hände und Füsse den Boden berühren? Anschliessend gibt es ein Walz-Wettrennen über eine vorgegebene Strecke.	25 x 5 verschiedene Zettel mit Pizzazutaten oder echte Pizzazutaten fürs Abendessen Slackline

Zeit	Programm	Material
	<p>• Posten 3: Bewegungsgrundform Klettern und Stützen Die Kinder imitieren Frösche. Sie springen oder laufen hintereinander einem in Spiralform ausgelegten Seil nach. In der Mitte liegen die Zutaten für die Pizza. Das erste Kind nimmt jeweils eine davon mit. Danach springt oder läuft ihr den Weg zurück. Jedes Kind muss einmal zuvorderst sein, um eine Zutat mitzunehmen (nicht betreut, von Posten 2 aus im Auge behalten).</p> <p>• Posten 4: Bewegungsgrundform Rhythmisieren und Tanzen Die Kinder geben sich die Hände, stehen eng beieinander und stellen so einen Ballon dar. Nun pusten alle so fest sie können, damit der Ballon aufgeblasen wird (die Kinder gehen auseinander). Wenn der Ballon platzt, purzeln alle Kinder auf den Boden.</p> <p>• Posten 5: Bewegungsgrundform Werfen und Fangen Es gibt verschiedenartige Bälle. Die Kinder versuchen der Reihe nach von einer Markierung aus verschiedene Ziele zu treffen: Kochkessel, aufgestellte Kochkesseldeckel, «Kartenhaus» aus Zelteinheiten etc. Wenn alle Ziele getroffen sind, dürfen sie sich ihre Zutaten nehmen. Anschliessend stellen sie die Ziele für die nächste Gruppe wieder auf.</p> <p>Am Ende des Spielfests pfeift eine Leiterperson drei Mal laut. Alle Kinder treffen sich im Kreis.</p>	<p>altes Seil</p> <p>5 Bälle, Gegenstände für Zielwurf</p>
15.20 Uhr 10'	<p>Ausklang Gemeinsam mit Zwerg Nimmersatt backt ihr die Riesenpizza, denn alle Zutaten sind vorhanden.</p> <p>Pizzabäcker: Alle sitzen im Kreis und drehen jeweils dem Kind links den Rücken zu. Jedes Kind bäckt auf dem Rücken des nächsten Kindes eine Pizza. Zuerst knetet es den Teig (Schultern kneten), dann bestreut es das Blech mit Mehl (mit den Fingerspitzen tupfen), wallt es den Teig aus (mit den Handflächen streichen) und belegt die Pizza mit Zutaten (mit den Handballen drücken). Zum Schluss backt es die Pizza im Ofen (Rücken mit Handflächen warm reiben) und zerschneidet sie (mit Handkante). Zum Ende bedankt sich Zwerg Nimmersatt herzlich für die wunderbare Pizza. Ihr verabredet euch mit ihm für den Abend, um gemeinsam den Schatz zu suchen.</p>	<p>Verkleidung Zwerg Nimmersatt</p>
15.30 Uhr	Blockende	
Sicherheit	<p>Sicherheitskonzept <input type="checkbox"/> Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nein</p> <p>Sicherheitsüberlegungen: Apotheke mitnehmen, falls das Spielfeld weiter weg vom Haus ist. Besondere Vorsicht gilt bei Regen beim Posten 1 (balancieren über Baumstamm und Slackline) aufgrund der Rutschgefahr.</p>	
Schlechtwettervariante	<p>Das Spielfest kann auch bei schlechtem Wetter durchgeführt werden. Insbesondere ist dann auf die Überblickbarkeit aller Posten zu achten. Vor Spielbeginn ist zu prüfen, ob alle Kinder ausreichend gegen Kälte und Regen geschützt sind. Falls es ungenügend ausgerüstete Kinder hat, werden einzelne Posten im Lagerhaus durchgeführt.</p>	

Info: Vorliegende Musteraktivitäten sind bewusst sehr ausführlich geplant. Alle Spielanleitungen werden ausführlich beschrieben, um die Spielideen zu vermitteln. Je grösser die Erfahrung der Leitenden, desto knapper werden Aktivitäten aufgeschrieben.