

# Utilisation du langage visuel J+S et esa par les organisations partenaires



## Contexte

Un langage visuel J+S et esa spécifique ainsi que des pictogrammes représentant l'ensemble des sports J+S et des disciplines esa ont été créés dans le cadre du développement de la formation J+S. Ils sont utilisés dans tous les médias didactiques, numériques et imprimés, ainsi que sur de nombreux canaux de communication. Les illustrations et animations permettent de transmettre plus efficacement les contenus de formation et favorisent l'identification à J+S et à esa.

## Utilisation

Les organisations partenaires peuvent utiliser les illustrations, les personnages et les pictogrammes J+S et esa sur leurs canaux de communication à des fins d'encouragement du sport des jeunes et du sport des adultes. Elles sont tenues d'en indiquer la source de la manière suivante: «Illustration: Office fédéral du sport OFSPO».

## Marche à suivre

Les pictogrammes peuvent être téléchargés sur le site [www.jeunesseetsport.ch](http://www.jeunesseetsport.ch) ou [www.sportdesadultes.ch](http://www.sportdesadultes.ch). Les illustrations et personnages peuvent être commandés par courriel à l'adresse [info-js@baspo.admin.ch](mailto:info-js@baspo.admin.ch).

Pierre-André Weber  
Chef de l'unité Sport des jeunes et des adultes SJA

Avril 2023



Illustrations



Personnages

L'utilisation des [logos J+S](#) et [esa](#) est soumise à d'autres règles, consignées dans des documents distincts.



Pictogrammes

