



# Sport di campo/Trekking

## Esempio AC Tecnica pionieristica – Sport per i giovani

### 5.1 AC Natura e ambiente

Nome del gruppo	Branco dei lupetti Grünwald	
Luogo, data, ora	Al campo, martedì 21 luglio 2013, 10.00-11.30	
Destinatari e numero di partecipanti	22 giovani	
Filo conduttore	Asterix e Obelix tra gli svizzeri	
Responsabili del blocco	Yusuf ed Elvira	
Preparazione	<ul style="list-style-type: none"><li>• Materiale per approfondire il tema delle tende da bivacco.</li><li>• Teloni, bastoni, picchetti.</li><li>• Schede vuote per ogni modello di tenda.</li><li>• Ev. pesavaligie/dinamometro.</li></ul>	
Tempo	Programma	Responsabili
10.00	<b>Introduzione</b> Creare un legame con il motto: nel loro viaggio in Elvezia Asterix e Obelix non vogliono essere troppo legati agli alberghi per i loro pernottamenti. Visitano quindi un vero negozio svizzero specializzato in outdoor alla ricerca del modello di tenda perfetto per le loro necessità. Purtroppo il modello che cercano non è già montato. Il proprietario del negozio promette di mostrare loro tutti i modelli più diffusi in una presentazione di un'ora e mezza.	Elvira e Yusuf
10.05	<b>Parte principale</b> Il proprietario del negozio suddivide i «collaboratori» (partecipanti al campo) in gruppi. Ogni gruppo deve montare e presentare un modello di tenda. Prima di iniziare il proprietario del negozio dà qualche breve indicazione sull'orientamento della tenda, la parte interna ed esterna dei teloni, i picchetti ecc.	Capigruppo: Elvira, Noemi, Davide, Enrico, Yusuf
10.25	I gruppi montano i seguenti modelli di tenda. Gruppo 1: sovratelo di protezione e cartoccio Gruppo 2: berlinese Gruppo 3: San Gottardo Gruppo 4: nomade Gruppo 5: tenda a trapezio  Ogni gruppo si procura il materiale a seconda della descrizione e cerca il luogo adatto per costruire la propria tenda. I gruppi costruiscono le tende in modo autonomo. I monitori li consigliano e possono rispondere alle domande quando il gruppo non riesce a proseguire.	
11.20	Alla fine viene compilata una scheda della tenda (cfr. modello). I partecipanti devono costruire una tenda adatta alle esigenze di Asterix e Obelix (il materiale può essere trasportato da due persone, all'interno deve esserci spazio a sufficienza per due persone incl. materiale).	Nei cinque gruppi
11.30	<b>Ritorno alla calma</b> Asterix e Obelix ritornano e ogni gruppo fa una presentazione di cinque minuti sulla propria tenda spiegando loro i vantaggi. Alla fine Asterix e Obelix scelgono una delle varianti.	
11.30	<b>Fine del blocco</b>	
Concetto di sicurezza	<input type="checkbox"/> Sì, concetto di sicurezza necessario <input checked="" type="checkbox"/> No, concetto di sicurezza non necessario	

Materiale	<p>Materiale per approfondire il tema delle tende da bivacco (tecnica, conoscenze e competenze)</p> <p><b>Cinque partecipanti + un monitore per ciascun gruppo</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scheda</li> <li>• Materiale per la costruzione della tenda</li> </ul>
Variante in caso di maltempo	Il programma può essere sostituito con quello di mercoledì.
Approfondimenti	<p>Tecnica, conoscenze e competenze, ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://de.scoutwiki.org/Kategorie:Blachenzelte">http://de.scoutwiki.org/Kategorie:Blachenzelte</a> (in DE)</li> <li>• <a href="http://www.jurtenland.de/files/Blachenzelt.pdf">http://www.jurtenland.de/files/Blachenzelt.pdf</a> (in DE)</li> </ul>

**Informazione:** queste attività d'esempio sono pianificate consapevolmente in modo molto dettagliato. Le istruzioni sono particolarmente precise per veicolare al meglio l'idea del gioco. Maggiore è l'esperienza dei monitori, meno sarà necessario descrivere in dettaglio le attività.

## Scheda

Nome del modello

Schizzo della tenda

Numero di teloni

Numero di set per tende

Peso del materiale in kg

Adatta per due persone

(\*-\*\*\*\*\* stelle)

Valutazione?

Comfort (\*-\*\*\*\*\* stelle)

Valutazione?

Estetica (\*-\*\*\*\*\* stelle)

La tenda è adatta alle necessità  
di Asterix e Obelix?