



# Guide de pour la réalisation d'offres J+S par les cantons, les communes et les fédérations sportives nationales avec des enfants et des jeunes (groupe d'utilisateurs 4)

Le présent guide a pour but de donner aux coachs et aux moniteurs J+S un aperçu des dispositions en vigueur et de résumer les plus importantes bases légales de manière claire. Pour évaluer les cas individuels, seules les dispositions légales sont déterminantes.

Les dispositions générales relatives aux offres J+S figurent dans le [guide Coach J+S](#).

## Offre J+S

### Définition d'une offre J+S

(Art. 3 et 10 OESp)

Les cours (y compris les journées d'entraînements) et les camps annoncés ensemble par un organisateur à l'autorité compétente pour une durée maximale d'une année sont réunis sous l'appellation d'offre.



Fig. 1: Exemple d'offre

## Cours J+S

### Définition d'un cours J+S

(Art. 2 et 4 OPESp)

Un cours comprend des activités sportives, pratiquées régulièrement:

- sous la conduite de moniteurs habilités;
- dans un groupe stable;
- pendant une durée minimale déterminée.

Par activité J+S, il faut comprendre une activité sportive unique et limitée dans le temps (entraînement ou journée d'entraînement).



## Nombre minimal de participants

(Art. 5 al. 1 OPESp) Tout cours doit compter au moins trois enfants ou jeunes en âge de participer à J+S.

## Durée d'un cours et d'une activité

(Art. 8 et 9 OPESp)

Dans le cours, il est possible d'annoncer plusieurs sports. Les conditions minimales dépendent donc des sports annoncés.

Pour les sports suivants: aikido, allround, athlétisme, badminton, balle à la corbeille, balle au poing, baseball/softball, basketball, BMX, boxe light-contact, course d'orientation, curling, cycle-balle, cyclisme artistique, cyclisme sur piste, cyclisme sur route, cyclo-cross, danses standard/latines, escrime, football, football américain, golf, gymnastique, gymnastique acrobatique, gymnastique artistique, gymnastique rythmique, gymnastique aux agrès, gymnastique et danse, handball, hockey inline, hockey sur gazon, hockey sur glace, hornuss, judo, ju-jitsu, karaté, kick-boxing light, jeux nationaux, lutte, lutte suisse, monocycle, patinage artistique sur glace, patinage artistique sur roulettes, patinage de vitesse sur glace, patinage de vitesse sur roulettes, patinage synchronisé sur glace, parkour, rhönräd, rink-hockey, rock'n'roll, rugby, ski de fond, squash, street-hockey, tchoukball, tennis, tennis de table, trampoline, trial, unihockey, volleyball, VTT, wushu/kung-fu.

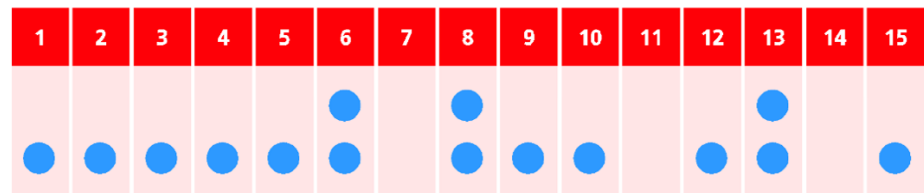
Un cours comprend au minimum 15 semaines et il inclut au moins 15 entraînements en 12 semaines d'entraînement.

Si un cours dure plus de six mois, le nombre minimum (ci-dessus) être atteint en l'espace de six mois au maximum.

Une activité dure entre 60 minutes et 90 minutes par jour et par cours, au maximum. L'organisateur peut décompter une activité par jour et par cours pour l'octroi de la subvention.

Si une activité (par exemple un entraînement) est divisée, c'est-à-dire qu'une partie du groupe s'entraîne le matin et l'autre partie du groupe l'après-midi, les deux unités peuvent être décomptées par jour. Si un participant s'entraîne dans les deux sessions et qu'il figure dans le contrôle de présence, seule la session la plus longue de cette journée sera subventionnée pour ledit participant.

### Semaines (lundi-dimanche)



### Entraînements

Fig. 2: Exemple de cours

Pour les sports suivants: alpinisme, aviron, biathlon, course nautique, escalade sportive, canoë-kayak, excursions à skis, planche à voile, saut à skis, ski, ski de fond, snowboard et voile.

En l'espace de cinq mois, l'organisateur est tenu de réaliser, lors de cinq semaines différentes, une activité distincte par semaine au moins.

Un cours comprend au minimum 45 heures-participants.

Une activité dure au moins une heure. Le nombre d'heures comptabilisables pour le calcul des heures-participants est de cinq au maximum par activité. Il n'est possible de comptabiliser qu'une seule activité par jour et par cours. La règle de répartition des activités expliquée ci-dessus est également valable.

## Journée d'entraînement

- (Art. 8 al. 6<sup>bis</sup> OPESp) Des jours d'entraînement peuvent être réalisés en complément des cours dans le cadre d'une offre.
- Un jour d'entraînement unique comprend au moins deux activités d'une durée totale de quatre ou cinq heures, l'une le matin et/ou l'après-midi et/ou le soir, ainsi que du temps réservé à des activités sociales (repas, activité de loisirs, etc.).
- Le nombre de journées de jour d'entraînement ne doit pas être supérieur au nombre de semaines de cours ni au nombre d'entraînements réalisés du cadre du cours. Les jours d'entraînement qui dépassent ce contingent ne sont subventionnés qu'à hauteur d'une seule activité de 90 minutes au maximum.
- Les participants au jour d'entraînement restent dans le même groupe durant toute la journée et partagent des activités sociales entre les unités d'entraînement.
- L'encadrement des participants durant toute la durée d'un jour d'entraînement est assuré par les moniteurs.

## Camps J+S

### Définition d'un camp

- (Art. 11 al. 1 OPESp) Un camp comprend des activités sportives, pratiquées en groupe et dans un cadre de vie communautaire sous la direction de moniteurs.

### Nombre minimal de participants

- (Art. 13 al. 1 OPESp) Tout camp comprend au moins 12 enfants ou jeunes en âge de participer à J+S.

### Direction du camp

- (Art. 12 OPESp) Tout camp doit être dirigé par au moins deux moniteurs. Ceux-ci doivent être habilités à diriger des activités dans le sport ou les sports ainsi que le groupe cible ou les groupes cibles annoncés.

### Durée du camp

- (Art. 14 al. 1 et 6 OPESp) Tout camp doit durer au moins quatre jours consécutifs.
- Tout camp de plus de quatre jours peut comporter une journée sans entraînement. Celle-ci n'est pas comptabilisée dans le calcul des subventions.

### Durée des activités

- (Art. 14 al. 3 OPESp) Tout jour de camp doit comporter au moins deux unités d'entraînement: une le matin et/ou une autre l'après-midi et/ou une le soir.
- Au total, les entraînements doivent durer au moins quatre heures.

### Nuitées

- (Art. 11 al. 2 OPESp) Par cadre de vie communautaire, on entend une cohabitation dans une structure de jour en un lieu défini avec ou sans nuitée en commun.

### Le premier et le dernier jour

- (Art. 14 al. 4 OPESp) Le premier et le dernier jour équivalent à un jour de camp s'ils totalisent à eux deux quatre heures d'entraînement au moins.

# Grandeur des groupes et engagement des moniteurs

## Sport avec ou sans règles de sécurité particulières

(Annexe 1 OPESp)

**Discipline sans règles de sécurité particulières:** aikido, allround, arbalète, arc, athlétisme, badminton, balle à la corbeille, balle au poing, baseball/softball, basketball, BMX, boxe light-contact, carabine, la course d'orientation, curling, le cycle-balle, cyclisme artistique, cyclisme sur piste, cyclisme sur route, cyclo-cross, danses standard/latines, équitation, escrime, football, football américain, golf, gymnastique, gymnastique acrobatique, gymnastique artistique, gymnastique aux agrès, gymnastique et danse, gymnastique rythmique, handball, hockey inline, hockey sur gazon, hockey sur glace, hornuss, jeux nationaux, judo, ju-jitsu, karaté, kick-boxing light, lutte, lutte suisse, monocycle, natation, natation artistique, natation de sauvetage, parkour, patinage artistique sur glace, patinage artistique sur roulettes, patinage de vitesse sur glace, patinage de vitesse sur roulettes, patinage synchronisé sur glace, pistolet, plongeon, rhönrad, rink-hockey, rock'n'roll, rugby, squash, street-hockey, tchoukball, tennis, tennis de table, trampoline, trial, triathlon, unihockey, volleyball, voltige, VTT, waterpolo et wushu/kung-fu.

**Discipline avec règle de sécurité particulière :** alpinisme, arbalète, arc, aviron, biathlon, canoë-kayak, carabine, course nautique, équitation, escalade sportive, excursions à skis, natation, natation artistique, natation de sauvetage, pistolet, planche à voile, plongeon, saut à skis, ski, snowboard, sport de camp/trekking, triathlon, voile, voltige, waterpolo.

## Grandeur des groupes

(Annexe 2 OPESp)

Veillez respecter la grandeur des groupes par moniteur habilité du sport pratiqué et vous référer au guide J+S spécifique au sport, sous le chapitre «grandeur de groupe par moniteur habilité».

La taille maximale des groupes se réfère uniquement à la possibilité d'obtenir des subventions. Pour déterminer la taille optimale des groupes en fonction de la sécurité, voir [la fiche d'information sur la prévention des accidents](#).

## Engagement des moniteurs

(Art. 20 et 22 O OFSPO J+S) Pour réaliser des activités dans le GU 4, les moniteurs doivent être titulaires d'une des reconnaissances ci-dessous, selon le groupe cible et le sport annoncées:

(Annexe 3 O OFSPO J+S)

Groupe cible	Reconnaissance requise pour les sports sans règles de sécurité particulières	Reconnaissance requise pour les sports avec règles de sécurité particulières
Enfants	J+S allround enfants ou J+S sport spécifique* enfants ou J+S sport scolaire enfants	J+S sport spécifique* enfants
Jeunes	J+S sport spécifique* jeunes ou J+S sport scolaire jeunes	J+S sport spécifique* jeunes
Groupe mixte	J+S allround enfants ou J+S sport spécifique* enfants ou J+S sport scolaire enfants et J+S sport spécifique* jeunes ou J+S sport scolaire jeunes	J+S sport spécifique* enfants et J+S sport spécifique* jeunes

\*Sport spécifique: cela signifie que le moniteur doit avoir la reconnaissance dans le sport annoncé, conformément au guide dudit sport.

Si un moniteur ne possède pas toutes les reconnaissances requises, on engagera un moniteur supplémentaire titulaire de la reconnaissance manquante.

Des entraînements «physis» ou «psyché» peuvent être dispensés par des moniteurs ayant la reconnaissance spécifique du sport ou:

- moniteur avec le complément «physis» pour les entraînements de condition physique
- moniteur avec le complément «psyché» pour les entraînements de condition mentale

Les informations contenues dans ce guide sont extraites de la loi fédérale sur l'encouragement du sport (LESp) du 17.6.2011 et des ordonnances y relatives ci-dessous:

- Ordonnance sur l'encouragement du sport et de l'activité physique (OESp);
- Ordonnance sur les programmes et les projets d'encouragement du sport (OPESp);
- Ordonnance de l'OFSPO concernant «Jeunesse et Sport» (O OFSPO J+S).