



Sport de camp/Trekking

Exemple AC Technique de pionnier – Sport des jeunes

5.1 AC Technique de pionnier

Nom du groupe	Groupe Untel	
Lieu, date, heure	Place de camp, mardi 21 juillet 2013, de 10h00 à 11h00	
Groupe(s) cible(s)	22 jeunes	
Fil rouge	Astérix et Obélix chez les Helvètes	
Responsables du bloc	Yusuf et Elvira	
Préparation	<ul style="list-style-type: none">• Matériel de démonstration → tentes de bivouac• Bâches, piquets, sardines• Fiche technique vide → modèle de tente• Event. pèse-bagages/balance à ressort	
Heure	Programme	Responsables
10h00	Entrée en matière Faire le lien avec le thème: Pour voyager à travers la Suisse, Astérix et Obélix désirent être autonomes et ne pas devoir chercher d'hébergements. C'est pourquoi, ils se rendent dans un magasin typiquement suisse spécialisé dans la vente d'accessoires et d'équipements pour le camping et demandent quel type de tente correspondrait à leurs besoins. Malheureusement, aucun modèle n'est monté. Le propriétaire du magasin leur propose de revenir dans une heure et demie; il pourra alors leur présenter tous les modèles courants.	Elvira et Yusuf
10h05	Partie principale Le propriétaire du magasin répartit ses «collaborateurs» (participants) en cinq groupes. Consigne: chaque groupe doit monter une tente et la présenter. Avant de commencer, le propriétaire donne encore quelques brèves explications concernant le montage de la tente, les faces intérieures et extérieures des bâches, les sardines, etc.).	Elvira, Noemi, David, Seda, Yusuf
10h25	Les groupes montent les modèles suivants: Groupe n° 1: Abri simple et tente «Cercueil» Groupe n° 2: Tente «Berlingot» Groupe n° 3: Tente «Gothard» Groupe n° 4: Tente «Nomade» Groupe n° 5: Tente «2 pans» Chaque groupe se procure le matériel <i>ad hoc</i> (cf. description) et cherche un endroit adéquat pour monter sa tente. Les groupes se débrouillent seuls. En tant que moniteurs, vous restez à disposition comme conseillers: toutefois, vous pouvez répondre à leurs questions s'ils ne savent plus comment continuer.	
11h20	Les participants élaborent ensuite la fiche technique (cf. document à photocopier) de «leur» tente. Ils doivent se demander dans quelle mesure cette dernière répond aux besoins d'Astérix et d'Obélix (portage du matériel par deux personnes, place à l'intérieur pour deux personnes, matériel compris).	Dans les cinq groupes
11h30	Retour au calme Astérix et Obélix reviennent au magasin. Chaque groupe présente son modèle durant cinq minutes en faisant valoir les différents avantages. Astérix et Obélix se décident finalement pour l'un des modèles.	
11h30	Fin du bloc	

Concept de sécurité	<input type="checkbox"/> Oui, concept de sécurité indispensable <input checked="" type="checkbox"/> Non, concept de sécurité inutile
Matériel	Matériel de démonstration → modèles de tente Par groupe 5 participants + 1 moniteur <ul style="list-style-type: none"> • Fiche technique • Matériel pour construire la tente
Variante en cas de mauvais temps	Le programme peut être remplacé par celui de mercredi et vice versa.
Bibliographie et autres références	En allemand uniquement: <ul style="list-style-type: none"> • http://de.scoutwiki.org/Kategorie:Blachenzelte • http://www.jurtenland.de/files/Blachenzelt.pdf

Remarque: Les activités types décrites ci-dessus sont volontairement planifiées de manière très exhaustive. Tous les jeux sont très détaillés afin d'en comprendre les principes. Plus les moniteurs sont expérimentés, plus les explications seront sommaires.

Fiche technique

Nom du modèle:

Dessin de la tente:

Nombre de bâches

Nombre d'unités de tente

Poids du matériel en kg

Convient pour 2 personnes

(*-***** étoiles)

Pourquoi?

Est confortable (*-***** étoiles)

Pourquoi?

Est esthétique (*-***** étoiles)

Ce modèle répond-t-il aux besoins
d'Astérix et d'Obélix?