

Servizio dall'alto (float)

Il servizio dall'alto è la prima azione d'attacco e l'unica fase di gioco in cui si ha tempo a disposizione, ovvero si ha poca pressione temporale.

Ambito di utilizzazione

1. Creare incertezza nella ricezione avversaria
2. Limitare le possibilità di giocata per l'alzatore avversario
3. Fare punto

Tattica individuale

- Seguire un proprio rituale al servizio
- Costringere i giocatori in ricezione a spostarsi
- Scegliere la zona in cui battere a seconda della formazione degli avversari (alzatore, giocatore più debole in ricezione, etc.)

Osservazione: A seconda delle abilità e del livello tecnico si può avere una diverse scala delle priorità.